



**álvarez**  
deporte y tiempo libre

## **BOLETÍN MENSUAL**

### **Boletín número 270. Marzo 2024**

**1.- Artículo del mes:**

## **EL BÚNKER DE GOLF ¿ALIADO O ENEMIGO?**

**2.- Producto recomendado:**

## **DRIVERS TAYLORMADE Qi10**

### **Llevan tu juego mucho más lejos**

**3.- Lecciones de golf:**

- **LECCIÓN 539: GOLPE LARGO DESDE EL BÚNKER**
- **LECCIÓN 540: CHIP RODADO**

1.- ARTÍCULO DEL MES:

# EL BÚNKER DE GOLF, ¿ALIADO O ENEMIGO?

Como todos bien sabemos, los **búncers** son áreas situadas a lo largo del campo de golf donde la tierra y el césped han sido removidos y forman una depresión en el terreno, con arena en su interior. La **regla número 12 del Golf** los define como «*áreas especialmente preparadas con la intención de poner a prueba la capacidad del jugador para jugar una bola desde la arena*».



Los búncers tienen un objetivo claro: convertirse en un obstáculo en el camino hacia el green; hacer que el jugador deba desviar su ruta, desarrollando un nuevo juego. Por ese motivo, estos *hazards* se colocan de forma estratégica y pueden acabar penalizándonos.

En este artículo queremos hablar a fondo sobre los búncers, ¿qué tipos existen?, ¿cómo jugar una bola que ha caído en el búnker?, ¿cómo sacarle el mejor partido?...

## LOS BÚNKERS, ¿UNA PROBLEMÁTICA?

Los búncers son zonas problemáticas, tanto para el jugador como para el club.

Y es que estas pequeñas zonas del campo suelen precisar de un mantenimiento constante por parte del club y, por consiguiente, de un **desembolso económico** elevado. No debemos olvidar que hablamos de zonas artificiales con arena por lo que, en su mayor parte, ésta habrá sido adquirida e importada por el club; un material que se va desgastando y que debe ser repuesto cada cierto tiempo.

Por el lado del jugador, hablar de búnker es hablar de un lugar que suele generar miedos e inseguridades entre los jugadores, así como cierta controversia.

Una cuestión altamente controvertida por parte de los golfistas es la diferencia en las características entre cada una de estas superficies y, con ello, su comportamiento para con el juego es diferente. Y es que puede ocurrir que en un mismo campo nos encontremos con un búnker de arena firme y, más adelante, otro con arena blanda. Estas condiciones afectan negativamente a nuestros resultados... Es labor de los responsables del campo velar por unas **características uniformes** entre estos *hazards*, lo que implica un mayor coste en mantenimiento.

Pero no se trata únicamente de un tema de mantenimiento, las **inclemencias meteorológicas** influyen y mucho en las particularidades de la arena que se encuentra dentro del búnker. De esta forma, podemos toparnos con no solo un obstáculo que afecte a nuestro juego, sino con un problema: es imposible andar sin hundirnos, la bola se “hunde” o queda “clavada”, la lluvia forma lagos o provoca la desaparición del búnker... Aunque en ocasiones las condiciones son tan adversas que resulta “irremediable”, lo cierto es que la gran mayoría de problemas de este tipo suelen tener su origen en los malos diseños o las pésimas construcciones sobre las que se realizan los campos de golf.

A la hora de diseñar un campo de golf, un buen arquitecto debería tener en cuenta, entre otros aspectos, el drenaje. El agua nunca debe dirigirse hacia una zona de arena, ya que se contaminaría y llenaría de impurezas. Por desgracia todos conocemos campos donde esto no sucede.

La maleza también puede llegar hasta los búnkers, generando dificultades en las delimitaciones de las zonas de juego y en sus reglas. Incluso podemos decir, que si la propia arena sale del búnker por el viento o un mal rastrillaje, se convertiría en un problema reglamentario.

Por todo ello, para el diseño y la posterior elección de arena, es imprescindible estudiar las diferentes opciones del mercado y realizar pruebas durante varios meses y no solo dejarnos llevar por la parte estética.

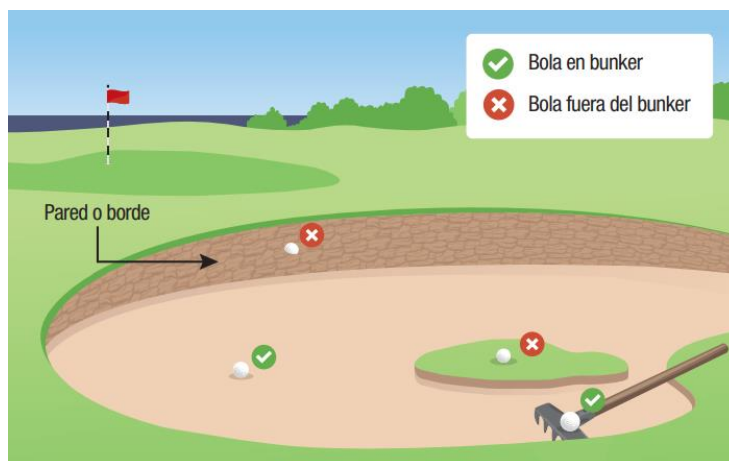
## CONTROVERSIAS Y LÍMITES EN EL JUEGO

Más allá del correcto diseño y mantenimiento de un búnker, el búnker es siempre un posible foco de controversia durante el juego.

Tras el golpe, si la bola ha caído cerca del búnker es muy importante determinar con claridad en qué zona ha caído nuestra bola, ya que de ello dependerá considerar si esta se encuentra dentro de los márgenes del búnker o no.

Si revisamos las reglas del golf, conviene saber que la bola estará dentro del búnker si reposa...

- *Sobre el terreno donde debería haber arena; esto es, que esta haya podido ser barrida, arrastrada por el viento, el agua, etc.*
- *Dentro o sobre un impedimento suelto, obstrucción movable, condición anormal del campo u objeto integrante que toca la arena dentro del búnker o está sobre donde normalmente debería haber arena, como puede ser, el rastrillo que vemos en la imagen.*



Por el contrario, no consideraremos la bola dentro del área que estamos tratando si ésta *reposa sobre tierra o hierba u otros objetos naturales en crecimiento o fijos dentro de los márgenes sin tocar la arena*.

Además de esto, conviene tener en cuenta una norma fundamental: cuando entremos en el búnker, no podremos apoyar el palo en la arena; sí podrá hacerse cuando hayamos realizado el golpe y única y exclusivamente cuando la bola haya salido de esta zona. De lo contrario, seremos penalizados.

Nuestro deseo es encontrarnos siempre el terreno de juego en **perfectas condiciones**. Por ello, igual que ocurre con las chuletas y los piques, deberemos tratar la zona del búnker sobre la que hayamos desarrollado nuestra estrategia, de manera que nuestro juego interfiera lo menos posible sobre el juego del resto de golfistas.

Es aquí donde entran en acción los rastrillos. Según las **Reglas del Golf**, estos objetos pueden tener dos acepciones:

1. **Obstrucciones**, cuando los encontramos en el campo.
2. **Equipamiento**, cuando los usamos para reparar cualquier daño.

Todo debe quedar en perfecto estado y tal y como nos lo hemos encontrado. ¿Cómo hacerlo? Siempre que debas acceder a cualquier búnker, accede por la zona de menor pendiente. Una vez realizado el golpe, rastrilla la arena, dejándola de nuevo lista y uniforme. Hazlo en dirección a la bandera y no olvides colocar el rastrillo en una zona donde no afecte al resto de jugadores y, como recomendación, fuera del búnker. No obstante, antes de comenzar tu juego, consulta con el club del campo de golf, por si hubiera alguna norma particular que deberías tener en cuenta.

## TIPOS DE BÚNKERS

Ahora que conocemos todo sobre los búnkers, tan solo nos queda saber la tipología en la que estos pueden clasificarse.

Atendiendo a su **localización** dentro del campo, encontramos:

### 1. Búnker del fairway o búnker de calle

El objetivo principal de esta trampa de arena es dificultar los golpes profundos e impedir la llegada limpia al green, especialmente aquellos que se realizan desde el tee de salida. Pueden atravesar la calle de forma total o parcial. El aterrizaje en esta zona obliga al jugador a realizar golpes adicionales y a diseñar toda una estrategia.



## **2. Approach bunker o búnker de aproximación**

Si el búnker de calle dificultaba el primer golpe, los approach bunker están ideados para complicar el segundo. La diferencia en tamaño y en profundidad es considerable con los anteriores, siendo estos mayores.

## **3. Búnker del green**

Los búnkers de green suelen estar colocados en paralelo a la calle, fuera de su trayectoria, dificultando la visión del golpe al green. Se encuentran cerca del green con el objetivo de proteger los golpes de aproximación, aquellos que se realizan tanto desde la calle como desde el tee. Se trata del obstáculo que mayor penalización otorga a los jugadores, especialmente los golpes de approach que se desvían.

## **4. Waste bunker**

Pese a no ser considerado de forma oficial un búnker, debemos mencionar esta zona. Los waste bunkers son extensiones de arena natural, no creadas, preparadas ni mantenidas, que suelen encontrarse en los laterales de los hoyos. En numerosos campos, sustituyen al *rough*, la hierba alta. Se trata de un área desértica que puede contener no solo arena, sino también tierra, grava, piedras, vegetación...

Su condición no oficial de búnker nos permite apoyar el palo y realizar *swings* de prácticas. También podremos eliminar cualquier obstáculo que nos encontremos en la arena y que nos impida el golpeo. No suelen tener gran profundidad, pero sí extensiones más vastas. Podemos diferenciarlos del resto de búnkers por su apariencia más natural o, incluso, poco cuidada. No requieren fertilizantes, pesticidas ni agua, por lo que suelen contribuir a controlar los elevados costes de mantenimiento de otras zonas del campo.

Y para ti, ¿qué supone jugar en un búnker?

## 2.- PRODUCTO DESTACADO:

# DRIVERS TAYLORMADE Qi10

## Llevan tu juego mucho más lejos

El Driver TaylorMade Qi10 proporciona equilibrio entre distancia de lanzamiento y perdón, un mejor ajuste del loft y del ángulo de la cara, mejora la velocidad de la bola en golpes bajos, y el rendimiento en golpes descentrados.

### Características:

- Driver Qi10: Diseñado con construcción avanzada para aumentar la inercia, y ofrecer equilibrio entre distancia de lanzamiento y perdón.
- Rendimiento completo: Presenta una proyección de CG más baja y un MOI más alto que su predecesor, para ofrecer un rendimiento equilibrado.

### Tecnologías:

- Corona de Carbono Infinity: El carbono cubre el 97% de la corona, ofreciendo un perdón mayor.
- Tercera generación de 60X Carbon Twist Face: Cuenta con una cara más ligera que las construcciones tradicionales de titanio, que maximiza la transferencia de energía del golpe, mejora la velocidad de la bola, y el rendimiento en golpes descentrados.
- Mejor ajuste del loft y del ángulo de la cara: La construcción del Qi10 proporciona un mejor ajuste del loft y del ángulo de la cara.
- Thru-Slot Speed Pocket: Conserva la velocidad de la bola, para conseguir un rendimiento óptimo en golpes bajos.



**EN ÁLVAREZ DESDE SOLO 579€**

### **3.- LECCIONES DE GOLF**

- **LECCIÓN 539: GOLPE LARGO DESDE EL BÚNKER**
- **LECCIÓN 540: CHIP RODADO**

## **ECCIÓN 539:**

# **EL GOLPE LARGO DESDE EL BÚNKER**

La bola cae en un búnker y aún queda una larga distancia para llegar al green. ¿Qué es lo primero que piensas? Una situación complicada que puede solucionarse de una manera sencilla.... Te contamos cómo!!

Lo primero que tienes que hacer es elegir el palo más adecuado.

Estudia la posición de la bola y el recorrido que debes realizar.

Visualiza el golpe.

Echa un vistazo alrededor y fíjate también en el tamaño del talud.

¿A qué distancia se encuentra el green?

- Si este está a menos de 120 metros, te recomendamos optar por un hierro 7 u 8, que permitirá golpear sin realizar cambios significativos en tu swing.
- En cambio, si estamos a más de esta distancia, elige una madera 5-7.

No obstante, existe otra regla no escrita para cualquier jugador: escoge un palo más del que usarías en caso de que la bola estuviera en la misma posición, olvidándonos de que estamos en un búnker.

¿Qué ángulo tiene el talud? Fíjate bien. Cuanto mayor sea este desnivel, más abierto deberá ser el palo que usemos.

Con el palo seleccionado y una duda menos, enfócate ahora en impactar la bola de forma limpia, levantando la menor cantidad de arena posible. Para ello...

- Colócate respecto a la bola con la punta de la cabeza del palo, no con la parte central de la cara.
- Sitúate a dos o tres centímetros de la bola.
- Los pies no influyen en el golpe, por lo que mantén las extremidades inferiores lo más relajadas posibles.
- Golpea la bola de arriba hacia abajo, haciendo un swing más vertical y retrasando la posición de la bola hacia el pie derecho.



## LECCIÓN 540:

# CHIP RODADO

Un mal bote puede complicarnos llegar al green, a pesar de encontrarnos a escasos metros. Para solucionarlo, existe un golpe llamado chip rodado, común en distancias de entre uno y tres metros. Este consiste en golpear la bola de forma que esta vuele y ruede sobre el green hasta el hoyo. Se trata de un golpe de precisión y control, no de potencia.

Así, tendremos un mayor control de la distancia, una mayor consistencia en los golpes y evitaremos que la bola acelere de manera inesperada.

Aunque se trata de un golpe similar al putt, existen pequeñas diferencias. Para empezar la bola debe rozar la hierba. El ángulo del palo será el que le otorgue la altura necesaria. Pero, ¿cómo colocarnos?

- Escoge el palo adecuado. Recomendamos uno con empuñadura más corta, cerrado.
- Sitúate frente a la bola, centra tu cuerpo y apoya ligeramente el palo en la punta.
- Reparte el peso entre ambos pies de forma equitativa, juntándolos.
- Coloca el palo de forma perpendicular a la línea objetivo.
- Pega los bíceps al pecho, coge el palo por la parte más próxima a la varilla y bloquea las muñecas.
- Separa el pie ligeramente hacia la izquierda y hacia atrás.
- Inicia el back-swing, manteniendo la vista en la bola y describe un ángulo de ataque descendente.
- Realiza un péndulo casi simétrico con soltura. Recuerda... ¡rozar la hierba!